

RESPONSABLE ACADÉMICO
Dr. Morales Palafox Edgar

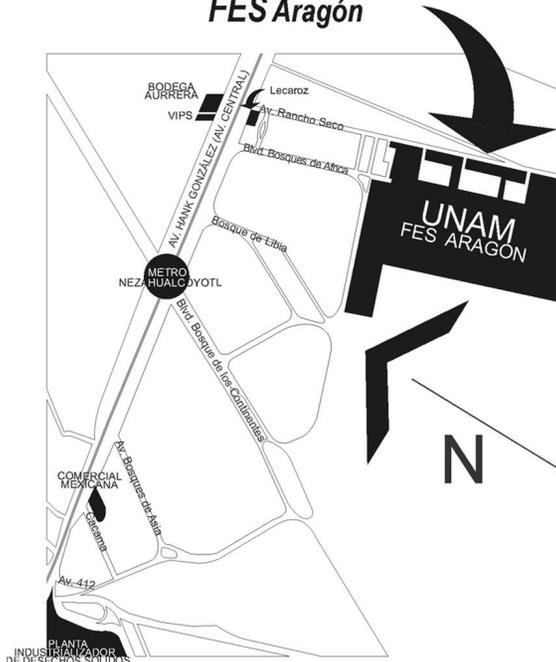
DURACIÓN
120 hrs. presenciales
168 hrs. a distancia

MODALIDAD
Mixta

SEDE
FES ARAGÓN

HORARIO
Presencial
Sábado de 9:00 hrs. a 14:00 hrs.
A distancia
Lunes a Jueves

UBICACIÓN
FES Aragón



DIRECTORIO FES ARAGÓN

M. en I. Fernando Macedo Chagolla
Director

Mtro. Pedro López Juárez
Secretario General

Lic. José Guadalupe Piña Orozco
Secretario Académico

Lic. José Francisco Salgado Rico
Secretario Administrativo

M. en C. Felipe de Jesús Gutiérrez López
Secretario de Vinculación y Desarrollo

Lic. Mario Marcos Arvizu Cortés
**Jefe de la División de Universidad Abierta,
Continua y a Distancia**

M. en I. Mario Sosa Rodríguez
**Jefe de la División de Ciencias
Físico-Matemáticas y de las Ingenierías**

M. en C. Felipe Gutiérrez López
Jefe de la Carrera de Ingeniería en Computación

Lic. Dulce María Acosta Hernández
Coordinadora de Educación Continua



"Educación para toda la vida"



Informes e Inscripciones

Coordinación de Educación Continua FES ARAGÓN
Av. Rancho Seco s/n Col. Impulsora, planta baja edificio de la DUACyD
Tel. 5623-0222 ext. 83003, 83024 y 83029, cedco-fesaragon@unam.mx
www.aragon.unam.mx



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FES ARAGÓN

División de Universidad Abierta, Continua y a Distancia
Coordinación de Educación Continua

Invítan al
Diplomado
en

**Desarrollo móvil
con Android**



CON OPCIÓN A TITULACIÓN

OBJETIVO

El participante ampliará y profundizará conocimientos en el lenguaje de programación Android y de los elementos de mayor relevancia en la utilización de este lenguaje de programación.

DIRIGIDO A

Egresados de Ingeniería en Computación, profesionales que diseñen e implementen soluciones tecnológicas con sistemas móviles.

FUNDAMENTACIÓN

El incremento actual en el uso de dispositivos móviles abre oportunidades de desarrollo y empleo a los ingenieros en computación y sistemas, por ello es necesario que amplien sus conocimientos desde la base teórica y conceptual que les permitan comprender y dominar los aspectos principales del lenguaje de programación móvil con android, sus potenciales y de forma progresiva crear aplicaciones simples; acceso a base de datos, gráficos y animaciones hasta el conocimiento indispensable para publicar aplicaciones móviles.

Esto forma parte de una solución integral de negocio, que permitirá al participante poderse colocar rápidamente en las empresas para resolver la demanda que se tiene referente al cómputo móvil.

ESTRUCTURA MODULAR

I. INTRODUCCIÓN A JAVA ORIENTADO AL DESARROLLO DE APLICACIONES ANDROID

Ponente: Mtro. Marcelo Pérez Medel

- △ Instalación del entorno de desarrollo.
- △ Fundamentos de programación Java.
- △ Palabras clave y tipos de dato.
- △ Operadores.
- △ Expresiones y control de flujo.
- △ Programación Orientada a Objetos.
- △ Clases, objetos, métodos y atributos.
- △ Composición.
- △ Herencia.
- △ Wrappers.
- △ Manejo de Excepciones.
- △ Clases abstractas.
- △ Interfaces.
- △ Hilos.
- △ Swing y manejo de eventos

Duración: 48 Hrs.

II. INTRODUCCIÓN AL ENTORNO DE DESARROLLO ANDROID STUDIO

Ponente: Mtro. Jesús Hernández Cabrera

- △ Entorno de desarrollo Android Studio.
- △ Introducción al desarrollo de aplicaciones Android.
- △ Hardware virtualizado.
- △ i18n.
- △ Administración de versiones Git.
- △ Otras herramientas de desarrollo Android.

Duración: 48 Hrs.

III. ACTIVITY, FRAGMENTS E ITEMS

Ponente: Mtro. Jesús Hernández Cabrera

- △ Escribir y manipular texto.
- △ Botones.
- △ Activity.
- △ Fragments.

Duración: 48 Hrs.

IV. PERSISTENCIA DE DATOS

Ponente: Mtro. Omar Mendoza González

- △ Shared Preferences.
- △ Manejo de archivos.
- △ Base de Datos SQLite.
- △ Otros formatos: Parseo de JSON, Parseo de XML y Uso de RESTFUL.
- △ Paso de datos a Intent.

Duración: 48 Hrs.

V. GRÁFICOS, ANIMACIÓN, MULTIMEDIA Y LIBGDX

Ponente: Ing. Miguel Ángel Sánchez Hernández

- △ Gráficos en Android.
- △ Animaciones y Multimedia.
- △ libGDX (videojuegos).

Duración: 48 Hrs.

VI. GOOGLE APPS Y PUBLICACIÓN

Ponente: Ing. Juan Carlos Camacho Álvarez

- △ MIT App Inventor.
- △ Firebase. (bases de datos)
- △ Publicación en Google Play.

Duración: 48 Hrs.